

Regulamin Zawodów Strzeleckich "Rifle Race"

1. Postanowienia Ogólne

1.1. **Nazwa zawodów:** Rifle Race

1.2. **Organizator:** Klub Strzelecki Expert LOK Jaworzno

1.3. **Termin i miejsce:** Pierwsza edycja zawodów odbędzie się **14 marca 2026 roku** o godzinie **10:00** na strzelnicy "Hubertech" w Jaworznie (ul. Energetyków 2A, 43-600 Jaworzno). Terminy kolejnych edycji będą publikowane w kalendarzu Klubu.

1.4. **Zgłoszenia i Opłaty:**

- Zapisy na zawody odbywają się wyłącznie drogą elektroniczną poprzez stronę internetową Klubu: <https://expert.jaworzno.pl/zawody>.
- Koszt udziału w poszczególnych konkurencjach jest określony w formularzu zgłoszeniowym na stronie internetowej.
- Harmonogram startu poszczególnych konkurencji i klas sprzętowych jest publikowany wraz z listami startowymi na stronie zapisów.

1.5. **Struktura zawodów:** Zawody "Rifle Race" składają się z trzech niezależnych konkurencji. Każda konkurencja jest klasyfikowana i nagradzana osobno. Zawodnik może wziąć udział w jednej, dwóch lub wszystkich trzech konkurencjach.

1.6. **Cel zawodów:**

- Popularyzacja różnych form strzelectwa precyzyjnego.
- Integracja środowiska strzeleckiego.
- Wyłonienie najlepszych strzelców w poszczególnych konkurencjach.

2. Opis Konkurencji

Konkurencja A: Benchrest

A.1. Opis i Klasy Sprzętowe

Konkurencja rozgrywana jest na dystansach 50 m oraz 100 m. Zawodnicy rywalizują w następujących klasach sprzętowych:

Klasa	Typ	Kaliber
-------	-----	---------

Boczny Zapłon Semi-Auto	Karabin samopowtarzalny	.22 LR
Boczny Zapłon Repetier	Karabin powtarzalny (repetier)	.22 LR
Centralny Zapłon Semi-Auto	Karabin samopowtarzalny	od 5,6 mm do 7,62 mm
Centralny Zapłon Repetier	Karabin powtarzalny (repetier)	od 5,6 mm do 7,62 mm

A.2. Przebieg Konkurencji

- **Stanowiska strzeleckie:** Strzelanie odbywa się wyłącznie z przygotowanych stołów benchrestowych. Zawodnicy mogą korzystać tylko z siedzisk stanowiących wyposażenie danego stanowiska.
- **Tarcze:** Na dystansie 50 m znajdują się 4 tarcze (1 próbna, 3 oceniane). Na dystansie 100 m znajdują się 4 tarcze (1 próbna, 3 oceniane).
- **Czas:** Czas przygotowawczy wynosi 3 minuty. Czas konkurencji (na oddanie wszystkich strzałów na obu dystansach) wynosi 15 minut.
- **Strzelanie:** Do tarczy próbnej na każdym dystansie można oddać dowolną liczbę strzałów. Do każdej z trzech tarcz ocenianych na każdym dystansie należy oddać dokładnie 5 strzałów.

A.3. Punktacja i Klasyfikacja

- **Wynik:** Wynikiem jest skupienie przestrzelin mierzone w minutach kątowych (MOA).
- **Obliczanie wyniku:** Dla każdego dystansu (50 m i 100 m) obliczane jest średnie skupienie z trzech tarcz ocenianych. Wynik końcowy to suma średnich skupień z obu dystansów. Mniejsza wartość w MOA oznacza lepszy wynik.
- **Remis:** W przypadku remisu, o wyższym miejscu decyduje lepszy wynik (mniejsze skupienie) uzyskany na dystansie 100 m.

A.4. Zasady Dotyczące Broni i Wyposażenia

- Konfiguracja broni oraz jej wyposażenie dodatkowe (optyka, dwójnogi, resty, worki) są dowolne, zgodne z przepisami prawa.
- Magazyneki mogą być załadowane przed rozpoczęciem czasu przygotowawczego.

Konkurencja B: MRTM.22 LITE

B.1. Opis i Klasa Sprzętowa

- **Klasa:** Otwarta (Open). Dopuszczone są dowolne karabiny samopowtarzalne oraz powtarzalne (repetiery) w kalibrze .22 LR.
- **Konfiguracja broni:** Dowolna, w tym przyrządy celownicze (optyka) oraz wyposażenie dodatkowe (dwójnogi, poduszki strzeleckie itp.). Ilość amunicji i magazynków jest dowolna.

B.2. Przebieg Konkurencji

Konkurencja składa się z dwóch etapów, realizowanych w ramach jednego limitu czasu.

- **Czas:** Maksymalny czas na ukończenie całej konkurencji wynosi **180 sekund**. Czas mierzony jest od sygnału startowego. Zawodnik kończy konkurencję po trafieniu wszystkich celów, na własne życzenie lub po upływie limitu czasu.
- **Etap 1: Barykada "PRS Skill Stage"**
 - **Cele:** Dwa cele stalowe (10 cm i 8 cm) na dystansie 80 m.
 - **Pozycje:** Zawodnik oddaje strzały z 5 różnych pozycji na barykadzie, wskazanych przez sędziego.
 - **Sekwencja:** Z każdej z 5 pozycji zawodnik oddaje po jednym strzale do każdego z celów w sekwencji: **cel duży (10 cm) -> cel mały (8 cm)**. Łącznie 10 strzałów.
 - **Zasada:** Do każdego celu w sekwencji można oddać tylko jeden strzał. Niezależnie od trafienia, po oddaniu strzału zawodnik przechodzi do kolejnego celu w sekwencji. Po oddaniu obu strzałów z danej pozycji (duży i mały), zawodnik przechodzi do kolejnej pozycji na barykadzie.
- **Etap 2: Cel "Know Your Limit" (KYL)**
 - **Pozycja:** Leżąca, we wskazanym przez sędziego miejscu.
 - **Cele:** 8 celów stalowych (od 5 cm do 6 mm) na dystansie 50 m.
 - **Sekwencja:** Zawodnik ostrzeliwuje cele od największego do najmniejszego (od lewej do prawej).
 - **Zasada (Hit To Move):** Warunkiem przejścia do kolejnego, mniejszego celu jest trafienie celu poprzedniego. Zawodnik może oddać dowolną liczbę strzałów do danego celu, aż do jego trafienia.

B.3. Punktacja i Klasyfikacja

- **Punkty:** Każdy trafiony cel (zarówno na barykadzie, jak i na KYL) jest wart **5 punktów**.
 - **Wynik końcowy (Faktor):** Wynikiem jest tzw. "faktor", obliczany według wzoru: **Suma punktów / Czas (w sekundach)**.
 - **Klasyfikacja:** O miejscu w klasyfikacji decyduje najwyższa wartość faktora. Wyższy faktor oznacza lepszy wynik.
-

Konkurencja C: Marksman

C.1. Opis i Klasa Sprzętowa

- **Klasa:** Otwarta (Open). Dopuszczone są dowolne karabiny w kalibrze 5,56 NATO lub .223 Remington.
- **Amunicja:** Zawodnik rozpoczyna konkurencję z karabinem załadowanym maksymalnie 3 nabojami. Pozostała amunicja i magazynki muszą być umieszczone w dedykowanej skrzynce.
- **Konfiguracja broni:** Dowolna, w tym platforma karabinu, przyrządy celownicze (optyka) oraz wyposażenie dodatkowe (dwójnogi, poduszki strzeleckie itp.).

C.2. Przebieg Konkurencji

Konkurencja składa się z dwóch etapów, realizowanych w ramach jednego limitu czasu.

- **Czas:** Maksymalny czas na ukończenie całej konkurencji wynosi **180 sekund**. Czas mierzony jest od sygnału startowego. Zawodnik kończy konkurencję po trafieniu wszystkich celów, na własne życzenie lub po upływie limitu czasu.
- **Etap 1: Tarcza "Zakładnik"**
 - **Pozycja:** Leżąca.
 - **Cele:** Trzy tarcze typu "zakładnik/terrorysta" na dystansie 65 m. Każda kolejna tarcza jest mniejsza, zwiększając poziom trudności.
 - **Sekwencja:** Zawodnik oddaje po jednym strzale do każdej z trzech tarcz.
 - **Zasada:** Należy trafić w strefę celu "terrorysta". Trafienie w strefę "zakładnik" skutkuje przyznaniem **-5 punktów karnych**. Chybiecie celu "terrorysta" (trafienie poza strefy punktowane) skutkuje wynikiem 0 punktów za dany strzał.
- **Przemieszczenie:** Po zakończeniu Etapu 1, zawodnik, z bronią zabezpieczoną, zabiera skrzynkę z amunicją i przemieszcza się na kolejne stanowisko strzeleckie. Otwarcie skrzynki i przeładowanie broni jest dozwolone dopiero po dotarciu na stanowisko Etapu 2.
- **Etap 2: Barykada "Nine Hole"**
 - **Pozycja:** Strzelanie z 3 różnych pozycji na barykadzie, wskazanych przez sędziego.
 - **Cele:** Dwa stalowe gongi różnej wielkości.
 - **Sekwencja:** Z każdej z 3 pozycji zawodnik ostrzeliwuje oba gongi w sekwencji: **gong większy -> gong mniejszy**.
 - **Zasada (Hit To Move):** Warunkiem przejścia do kolejnego celu w sekwencji jest trafienie celu poprzedniego. Zawodnik może oddać dowolną liczbę strzałów do danego celu, aż do jego trafienia.

C.3. Punktacja i Klasyfikacja

- **Punkty:**
 - Prawidłowe trafienie celu "terrorysta": **10 punktów**.
 - Trafienie celu "zakładnik": **-5 punktów**.
 - Trafienie celu "gong" na barykadzie: **5 punktów**.
 - **Wynik końcowy (Faktor):** Wynikiem jest tzw. "faktor", obliczany według wzoru: **Suma punktów / Czas (w sekundach)**.
 - **Klasyfikacja:** O miejscu w klasyfikacji decyduje najwyższa wartość faktora. Wyższy faktor oznacza lepszy wynik.
-

4. Klasyfikacja Generalna Cyklu "Rifle Race" 2026

4.1. **Struktura cyklu:** Cykl zawodów "Rifle Race" w 2026 roku składa się z 4 edycji. Czwarta edycja ma status Finału.

4.2. Zasady klasyfikacji:

- Do klasyfikacji generalnej cyklu liczy się suma wyników z **edycji finałowej** oraz **dwóch najlepszych wyników** z trzech poprzednich edycji (edycje 1-3).

- Udział w edycji finałowej jest obowiązkowy, aby być uwzględnionym w klasyfikacji generalnej.

- Klasyfikacja prowadzona jest osobno dla każdej konkurencji (Benchrest, MRTM.22 LITE, Marksman) i w ramach jej klas sprzętowych.

4.3. **Nagrody:** Medale i nagrody za klasyfikację generalną całego cyklu zostaną wręczone podczas ceremonii zakończenia edycji finałowej.

5. Bezpieczeństwo (Obowiązuje we wszystkich konkurencjach)

5.1. Na terenie strzelnicy obowiązują ogólne zasady bezpieczeństwa.

5.2. Broń można przenosić wyłącznie rozładowaną, z odłączonym magazynkiem i otwartą komorą nabojoową (lub z włożonym wskaźnikiem bezpieczeństwa).

5.3. Obsługa broni na stanowisku strzeleckim jest dozwolona tylko na komendę sędziego.

5.4. Wszyscy uczestnicy i osoby towarzyszące przebywające w strefie strzelań mają obowiązek noszenia ochrony słuchu i wzroku.

5.5. Niezastosowanie się do poleceń sędziego lub zasad bezpieczeństwa może skutkować natychmiastową dyskwalifikacją.

6. Postanowienia Końcowe

6.1. Sprawy sporne rozstrzyga Sędzia Główny zawodów.

6.2. Organizator zastrzega sobie prawo do interpretacji niniejszego regulaminu oraz do wprowadzania zmian, o których poinformuje zawodników przed rozpoczęciem konkurencji.

6.3. Uczestnictwo w zawodach jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.